TAITO
バクハツするオモシロさ
新機能満載のスゴイ野球ゲームだ!!
DYNAMITE LEAGUE
TM
ダイナマイト リーグ
© TAITO CORP 1989
PUSH 1 OR 2 PLAYER
START BUTTON
アナウンサー
●膨大な選手データetc………
●センタースプリット型投打画面
●アクティヴ・ズーミング機能

のゲームの特徴について

1 アクティヴ・ズーミング機能
球場全体画面時、打球や送球の動きに合わせて1～2倍ズームと全方向スクロールを同時に処理するインテリジェントなズーム機能です。これによってTV中継のような大迫力とスピード感が一体化しました。

2 センター・スピリット型投打画面
投打画面は、フレーム中央部より縦に分割ラインを入れ、攻守それぞれの視点からの画像を見ながらプレイできる「センター・スプリット」型を採用しました。けん制時の各塁へのスクロールもこの画面上で行ないます。

3 フルオート打球追尾機能
野手はフルオートで打球処理に向かい、自動的に捕球動作を行ないます。従来の野球ゲームでプレイが揃れずに悔しい思いをした人でも大丈夫。但し 捕球後は自分で操作して下さいね。

4 膨大な選手データプラス精密なパラメータ
日本版12球団、海外版26球団を用意し、各チーム20名、総勢760選手のデータを搭載しています。又、20項目にのぼる綿密なパラメータによって各選手の個性をシュミレートしています。さらに打率、ホームラン数も1打席ごとに変化します。

5 漢字による選手名表示(日本版のみ)
選手名は全て漢字で表示され、従来のものより格段に読み易くなっています。何と外人選手も漢字表記//12球団240選手を全て読む事ができる人はエライ。

6 トレード機能搭載(日本版のみ)
ゲームスタート時に他チームから1人だけ好きな選手を助っ人として無条件で獲得できます。

7 1クレジットで3イニング遊べる/(標準設定時、Dip-SWで変更可)
「ダイナマイト・リーグ」は他の野球ゲームのようなタイマーによるゲームオーバーはありません。3クレジットで1試合は確実に遊べるよう設計されていますので、ゲーム中にあわててコインを投入する必要ナシ。

8 蘇える往年の大打者達/(海外版のみ)
海外版は26チームと球団数が多い為 トレード機能が搭載されていませんが、そのかわりに、代打陣の中に必ず1人、往年の大打者が入っています。あの「Babe」や、「THE MAN」など、大リーグ通をうならせずにはおかない名プレイヤーばかりです。

ダイナマイト リーグ TM

操作方法について(8方向レバー・2ボタン)

<1P側> <2P側>

8方向レバー　Aボタン　Bボタン

■攻撃時
①バッターの操作
- スイング→Aボタンを押すとバットを振ります。
- バント→Aボタンを短く押します。
- バスター→バント状態で再びAボタンを押します。
- バッターボックス内での移動→レバー左右で移動。
- アッパースイング→レバーを下に入れながらスイング。
- ダウンスイング→レバーを上に入れながらスイング。
- 引っ張り/流し→レバーを左(右)に入れながらスイング。

②ランナーの操作
- 進塁→進みたい塁方向にレバーを入れ、Bボタンを押す。
- 帰塁→戻りたい塁方向にレバーを入れ、Aボタンを押す。
- リード→ピッチャーが投球動作に入る前は、進塁と同様の操作でリードが取れます。(3段階まで)
- 盗塁→ピッチャーがモーションに入った後に進塁操作をすると、盗塁を敢行します。

2塁　上　3塁　左　右　1塁　下　本塁
(レバーによる塁の対応)

■守備時
③ピッチャーの操作
- プレート上での移動→まず、投球前にレバー左右でプレートに立つ位置を決定。
- 投球及び球速決定→Aボタンを押すと投球しますが、その時にレバーが上に入っていれば速球。下に入っていれば、スローボール。(又は落ちる球)
- 投球コース決定→ピッチャーの手からボールが離れる瞬間にレバーを左(右)に入れると インコースやアウトコースの使い分けが可能です。
- 変化球→投げたボールをレバーの左右によって、変化させる事が可能です。
  牽制球→投捕前に、レバーによる塁指定プラスBボタンで牽制球を投げます。

レバー右で 3塁へ。　レバー左で 1塁へ。　レバー下で 2塁へ。
(牽制時の塁指定)

④野手の操作
- 打球の追走→フルオートで、打球に追いつくまでは自動的に追いかけます。
- ファインプレー→打球が野手の傍を通りそうな時、タイミング良くレバーを左(又は右)に入れ、Bボタンを押すと、レバー方向に飛びつきます。(上下もあり)
  各塁への送球→捕球後、塁指定してBボタンを押すと、ボールを持ったまま、指定された塁に向かって走ります。

2塁　上　3塁　左　右　1塁　下　本塁
(捕球後の塁指定)

■タイム中
⑤選手交替
- タイム→1Pスタートボタンを押す。
- 代打・代走、リリーフ→タイム中にAボタンを押すと交替モードに入るので、レバーで選手を選んでAボタンで決定。

株式会社タイトー
本 社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL (03)222-4888(大代表)